

**Guía**

Nombre y Apellidos \_\_\_\_\_

**LAS AVENTURAS DE TRONCHO Y PONCHO**

**Estadística**



**Duración:** 9 minutos y 30 segundos.

**Argumento:** Una intoxicación de salchipapas desencadena una carrera por salvar la vida de los pacientes y por aprender lo que es la media, la moda, la mediana y el rango.

**Conceptos:** Variable estadística, variable cuantitativa, variable cualitativa, frecuencia absoluta, frecuencia relativa, diagrama de barras, polígono de frecuencias, pictograma, diagrama de sectores, media, moda, mediana, rango.

**Actividades**

- Debido a la intoxicación de salchipapas, los pacientes han visto cómo en sus manos crecía un número anómalo de dedos, tal y como se puede ver en los siguientes 8 pacientes:



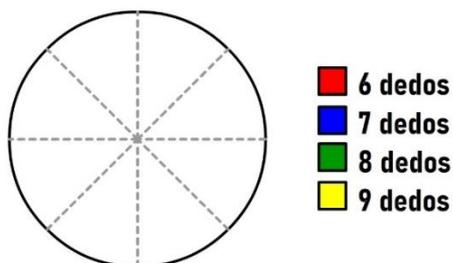
- Teniendo en cuenta estos datos, completa la siguiente tabla:

Número de dedos	Número de pacientes (Frecuencia absoluta)	Frecuencia relativa

- b) ¿Se trata de una variable estadística cualitativa o cuantitativa?
- c) Dibuja un diagrama de barras que represente esta muestra de pacientes intoxicados. Si quieres puedes hacer un pictograma sustituyendo las barras por largos dedos.



- d) Colorea el siguiente diagrama de sectores:



- e) ¿Podrías ayudar a los doctores a calcular la moda de la muestra?
- f) También vendría muy bien que calculases la media de dedos.
- g) Lo que más ilusión le haría a Poncho es que hallases la mediana.
- h) Para ver la diferencia entre pacientes, calcula el rango de dedos.
2. Por último, qué mejor que visitar la página web del Instituto Nacional de Estadística para continuar buceando en el apasionante mundo de la estadística:

[https://www.ine.es/explica/explica\\_juegos.htm](https://www.ine.es/explica/explica_juegos.htm)